



## 2-Introdução e Conceitos Básicos das TIC

*Sistema Operativo em Ambiente Gráfico (cont.)*



Windows

## Sumário

- ❖ Identificar e distinguir pastas, ficheiros e atalhos assim como as diferentes operações que se podem realizar.
- ❖ Gestão ficheiros, pastas e atalhos.
- ❖ Identificar e operacionalizar um software de compressão de dados.
- ❖ Resolução e Correção da ficha de trabalho nº4



# Revisão

- Que cuidados devemos ter quando descarregamos software da internet?
- Identifica as formas que estudas-te para aceder a um programa instalado?
- Quais os procedimentos para se proceder à instalação de software a partir de um CD?
- Quais os elementos básicos da interface de utilizador?
- O que entendes por ambiente de trabalho?
- Identifica as opções de personalização do ambiente de trabalho estudadas?

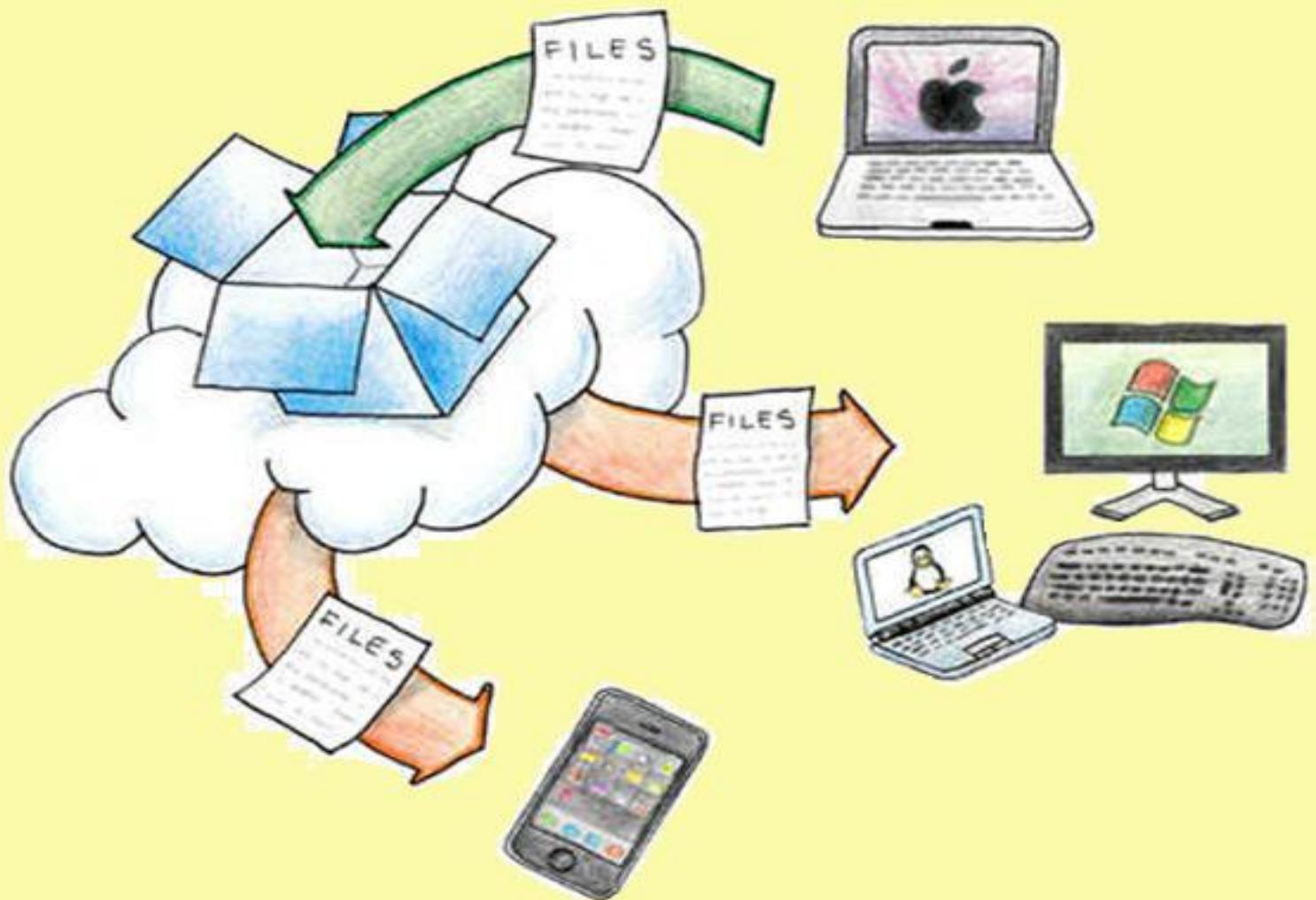


# *Objetivos da aula*

- Identificar a diferença entre atalhos, ficheiros e pastas;
- Reconhecer a função de atalhos, ficheiros e pastas;
- Conhecer as operações que se podem realizar com ficheiros;
- Realizar operações básicas (criar, renomear, eliminar, recuperar) com ficheiros, pastas e atalhos;
- Reconhecer os diversos modos de visualização de ficheiros e pastas;
- Conhecer as diversas formas de obter informação referente ao espaço ocupado por ficheiros;



# Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico



# Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico

## ➤ Pastas ou diretórios

- Tem como principal objetivo guardar objetos;
- Tal como no nosso dia a dia podemos ver uma pastas como um local onde guardamos, de forma organizada, ficheiros e outras pastas.



# Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico

## Ficheiros

- Toda a informação é guardada em ficheiros;
- Todos os ícones cujo símbolo associado não seja  são ficheiros;
- Podemos facilmente identificar o conteúdo de um ficheiro através do ícone que lhe está associado.



Ficheiro do PowerPoint



PowerPoint

Ficheiro do Word



Word

Ficheiro do Excel



Excel

# Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico

## ➤ Ficheiros

- Todos os trabalhos são guardados em ficheiros;
- Todos os programas, incluindo o Windows consistem em ficheiros;
- A designação de um ficheiro é composta por duas partes:
  - Nome
  - Extensão



- Ficheiro do programa de criação de apresentações Microsoft PowerPoint



- Ficheiro de imagem JPG ou JPEG

# Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico

## ➤ Ficheiros

Para o informático, o Ficheiro é o conjunto de registos da mesma natureza, suscetíveis de sofrer modificações, com uma organização interna bem estruturada.



# Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico

## ➤ Operações com ficheiros

**Quais as operações que podemos fazer sobre ficheiros?**

✓ Consulta(leitura)

✓ Escrita

- Atualização

- Alteração

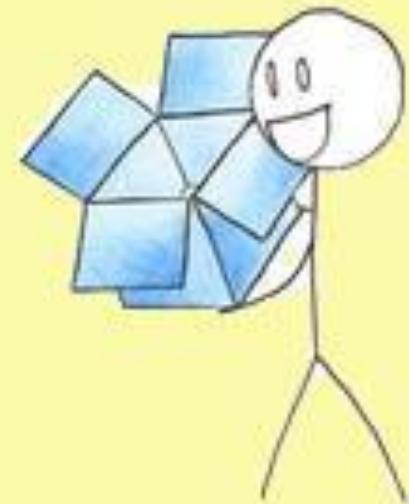
- Inserção

- Anulação

✓ Ordenação

✓ Fusão

✓ Intercalação



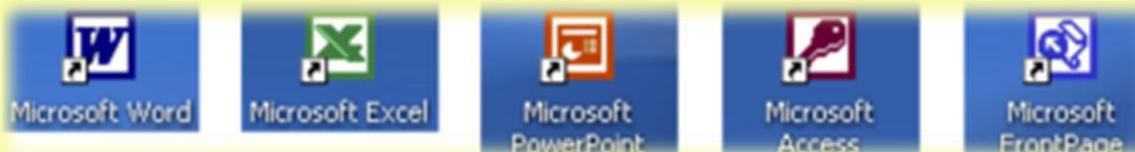
# Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico

## ► Ícones



- São as pequenas imagens/símbolos que representam programas, ficheiros e pastas.

## ► Atalhos



- São formas de chegar mais rapidamente a determinado local, unidade impressoras, pastas ou ficheiros do computador ou da rede, que se usam com frequência;
- Distinguem-se dos restantes ícones pelo símbolo que apresentam no canto inferior esquerdo;
- Pode criar atalhos sempre que desejar para outros programas ficheiros e pastas.

# Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico

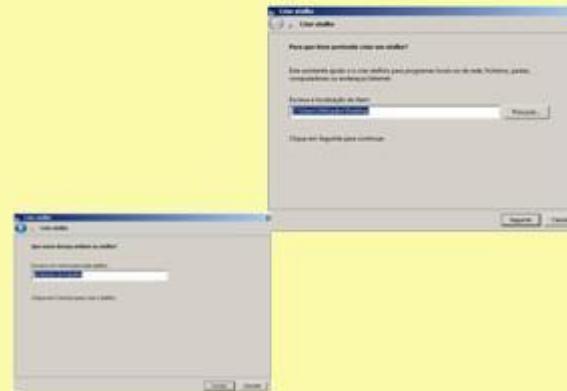
## ➤ Criar Atalhos

Para criar atalhos, escolher um dos seguintes procedimentos:

1. Clicar no ambiente de trabalho com o botão secundário (direito) do rato e escolher a opção:  
**Novo -> Atalho.**

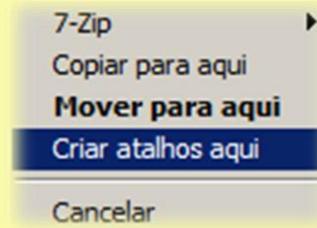


- Preencher a localização do item, ficheiro ou pasta, escrevendo o caminho;
- Clicar em Seguinte, dar um nome ao atalho e premir **Concluir**.

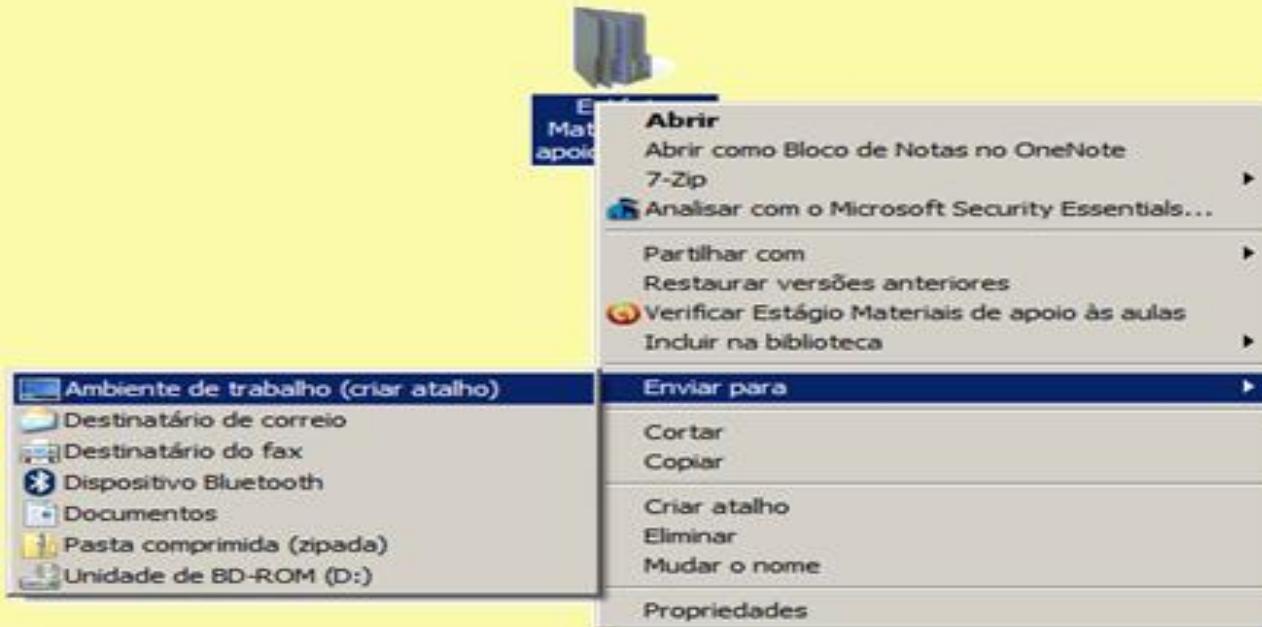


# Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico

2. Clicar no objeto com o botão esquerdo do rato, manter premida a tecla **Ctrl** e arrastá-lo para o ambiente de trabalho.



3. Abrir o menu de atalho sobre o objeto e escolher a opção:
  - **Enviar para o ambiente de trabalho (criar atalho).**

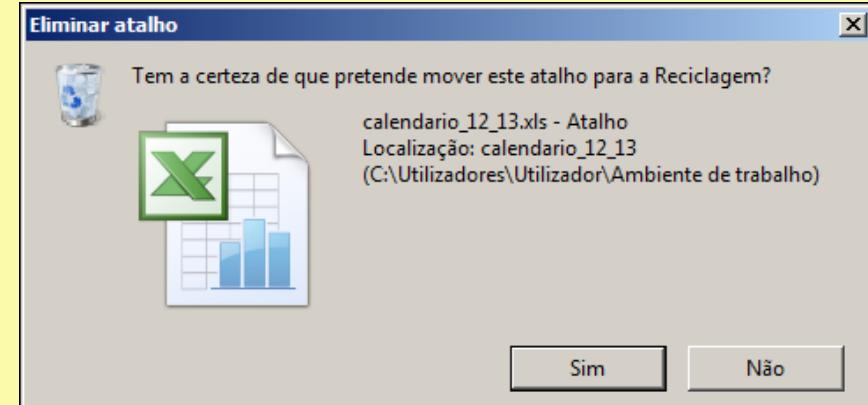
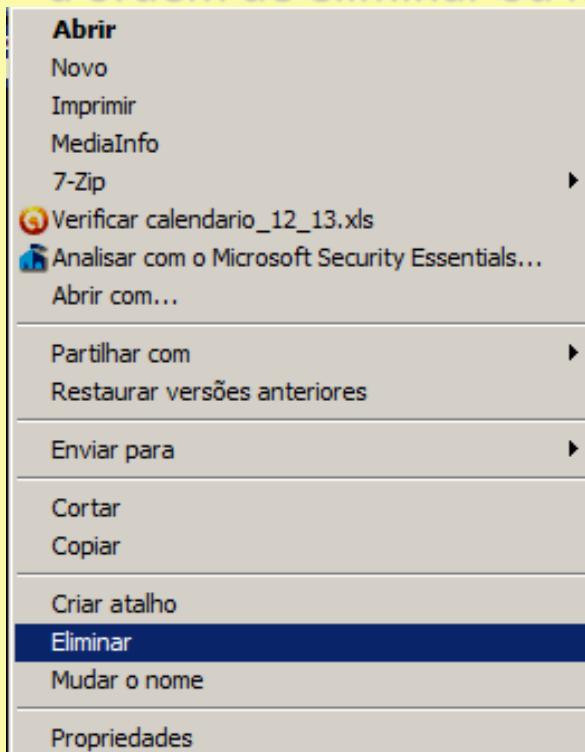


# Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico

## ➤ Eliminar Atalhos

Para eliminar um atalho, clicar sobre o objeto com o botão secundário (direito) do rato e escolher a opção: **Eliminar**

- De seguida surge uma caixa de confirmação, onde se pode confirmar a ordem de eliminar ou não.



# Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico



# Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico

## ➤ Criar Pastas

A criação de pastas pode ser feita de uma das seguintes formas:



### 1. Criar uma pasta a partir de uma janela do explorador de pastas:

- Clicar no botão “Nova Pasta” que aparece na barra de ferramentas da janela.

Nome	Data modificação	Tipo	Tamanho
gegl-0.0	5/31/2012 8:06 PM	Pasta de ficheiros	
Inventor	5/11/2012 12:35 PM	Pasta de ficheiros	
maya	7/5/2012 8:30 PM	Pasta de ficheiros	
Mestrado	5/11/2012 11:36 AM	Pasta de ficheiros	
microsoft	5/9/2012 1:34 PM	Pasta de ficheiros	
Minhas digitalizações	8/28/2012 1:09 PM	Pasta de ficheiros	
Despesas Mensais.xlsx	11/6/2012 7:48 PM	Folha de Cálculo do ...	72 KB
Horario ginásio Braga parque.docx	6/11/2012 7:22 PM	Documento do Micr...	63 KB
User meo.docx	6/18/2012 4:48 PM	Documento do Micr...	11 KB

# Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico

2. Criar uma pasta no ambiente de trabalho ou numa zona livre de uma janela do explorador de pastas:
  - Clicar no botão direito do rato:
    - Escolher **Novo -> Pasta**



## Gestão de ficheiros, pastas e atalhos em ambiente gráfico

Qualquer que seja o procedimento efetuado, como passo final, digitar um nome para a pasta e premir a tecla **Enter**.



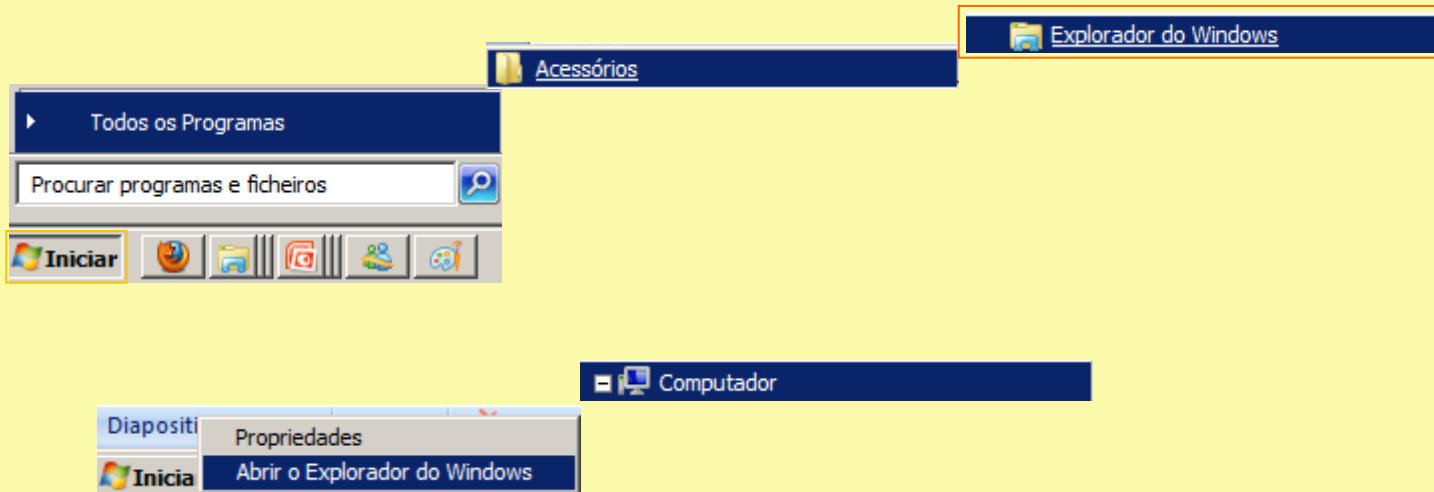
# *Explorador do Windows*



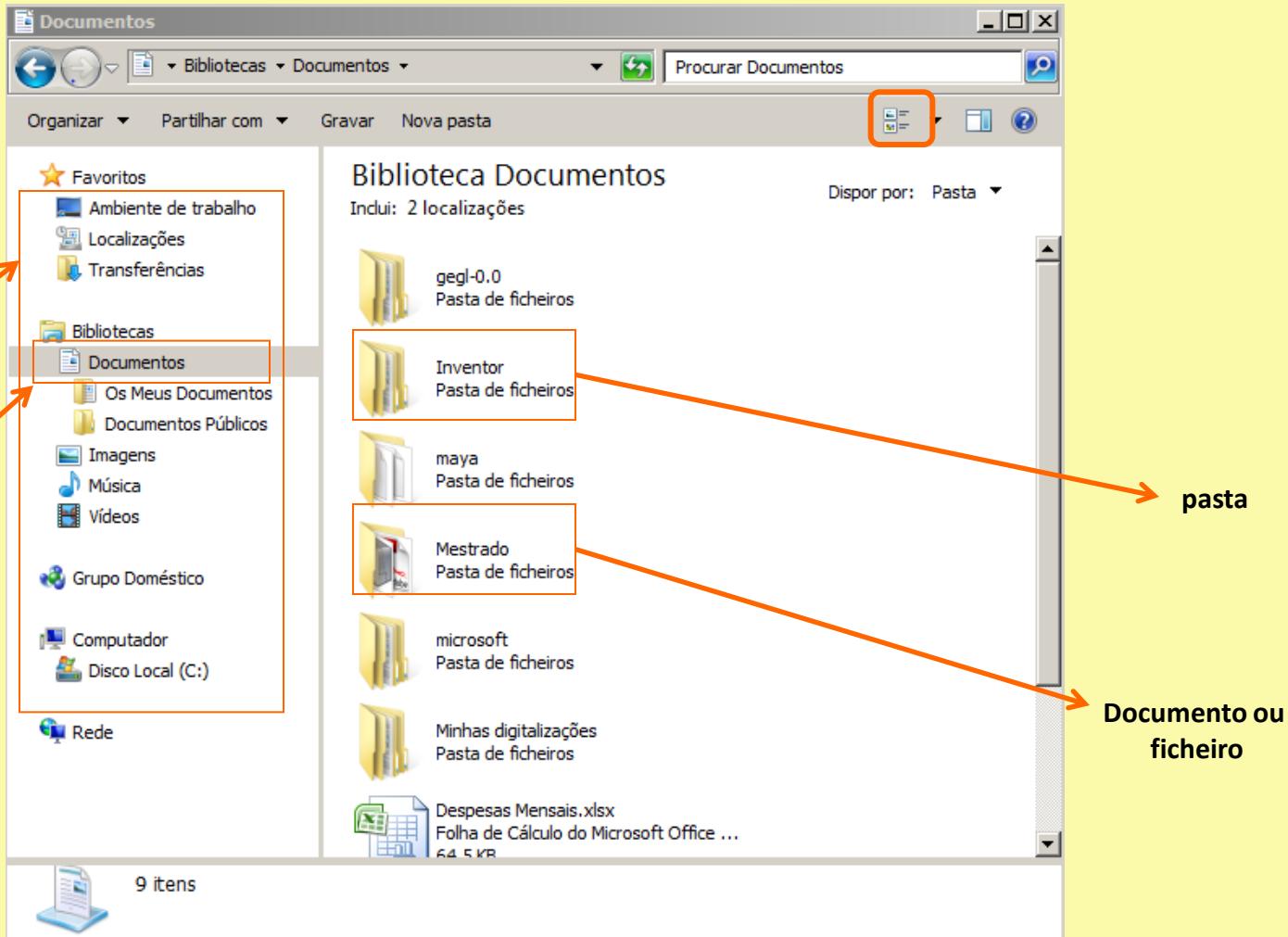
# Explorador do Windows

O programa de gestão de ficheiros (Explorador) Permite:

- Organizar os ficheiros em pastas ou diretórias.



# Explorador do Windows

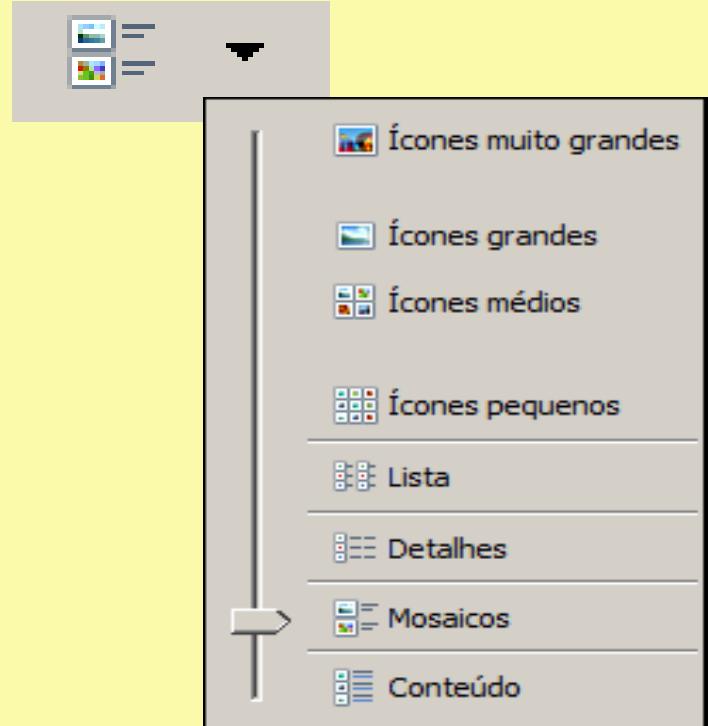


# Modos de Visualização

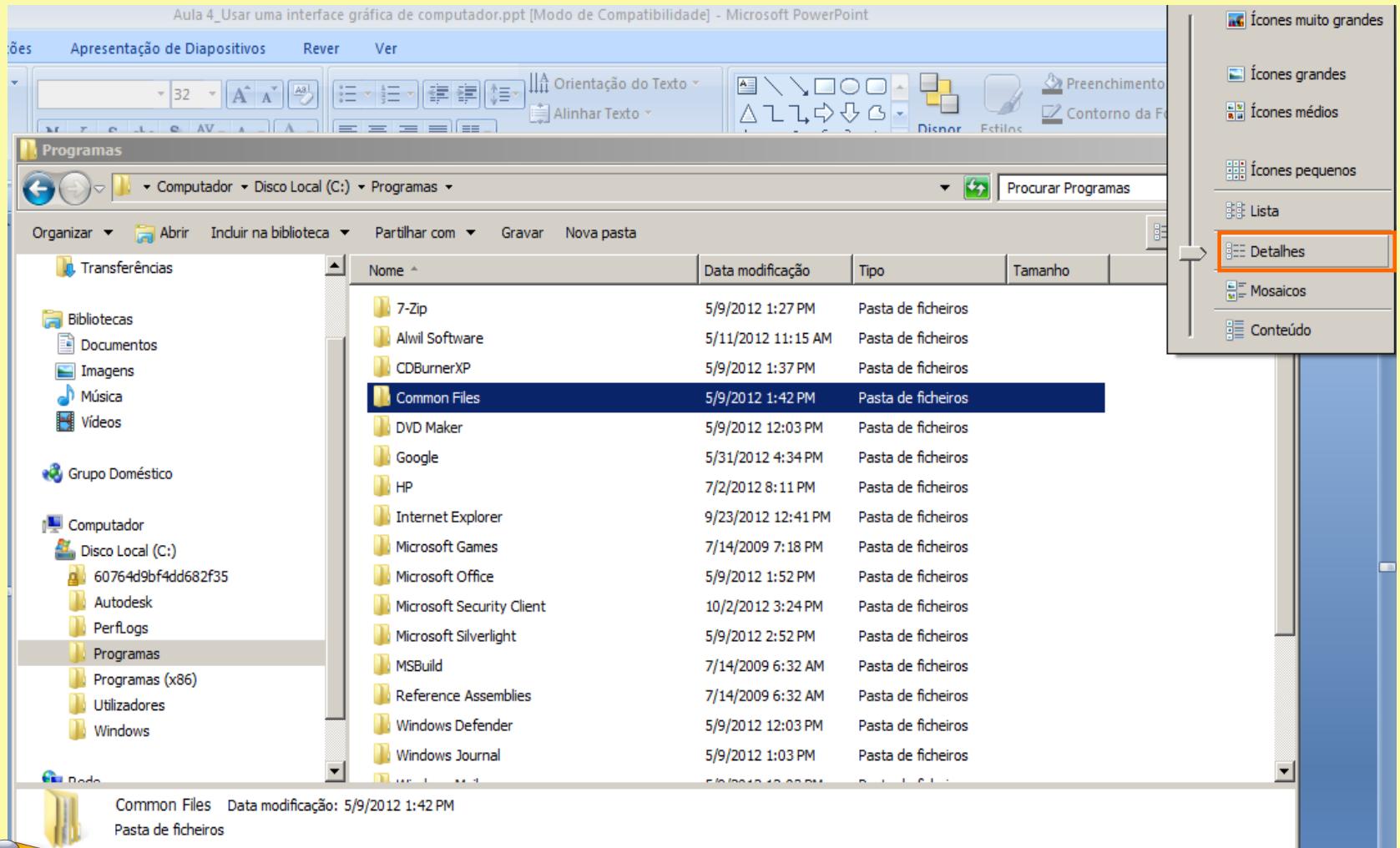
- O **Windows** permite escolher o modo de visualização de pastas e ficheiros.

Para alterar a forma de visualização:

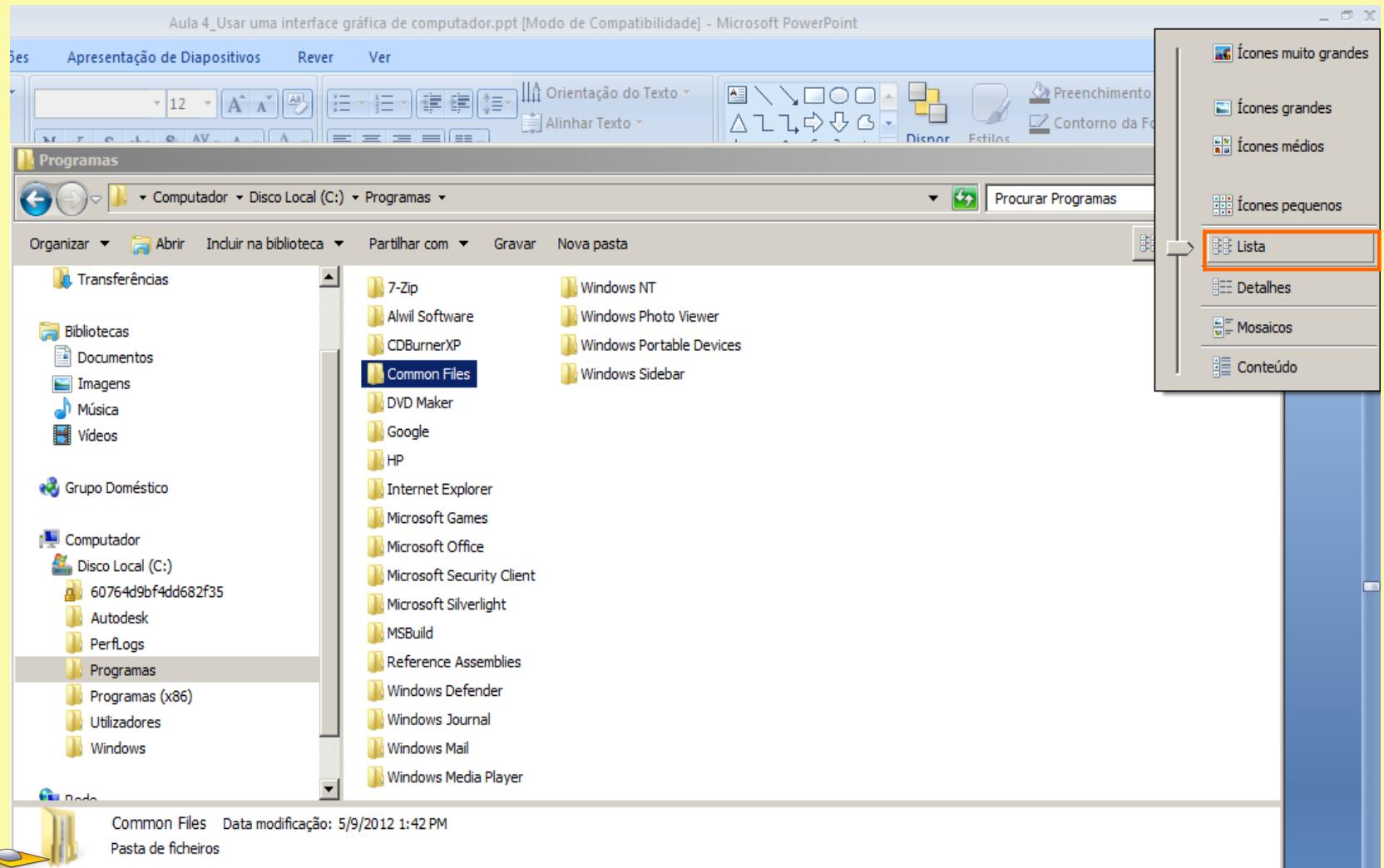
- 1. Abrir o Explorador do *Windows*;
- 2. Clicar em Mais opções.



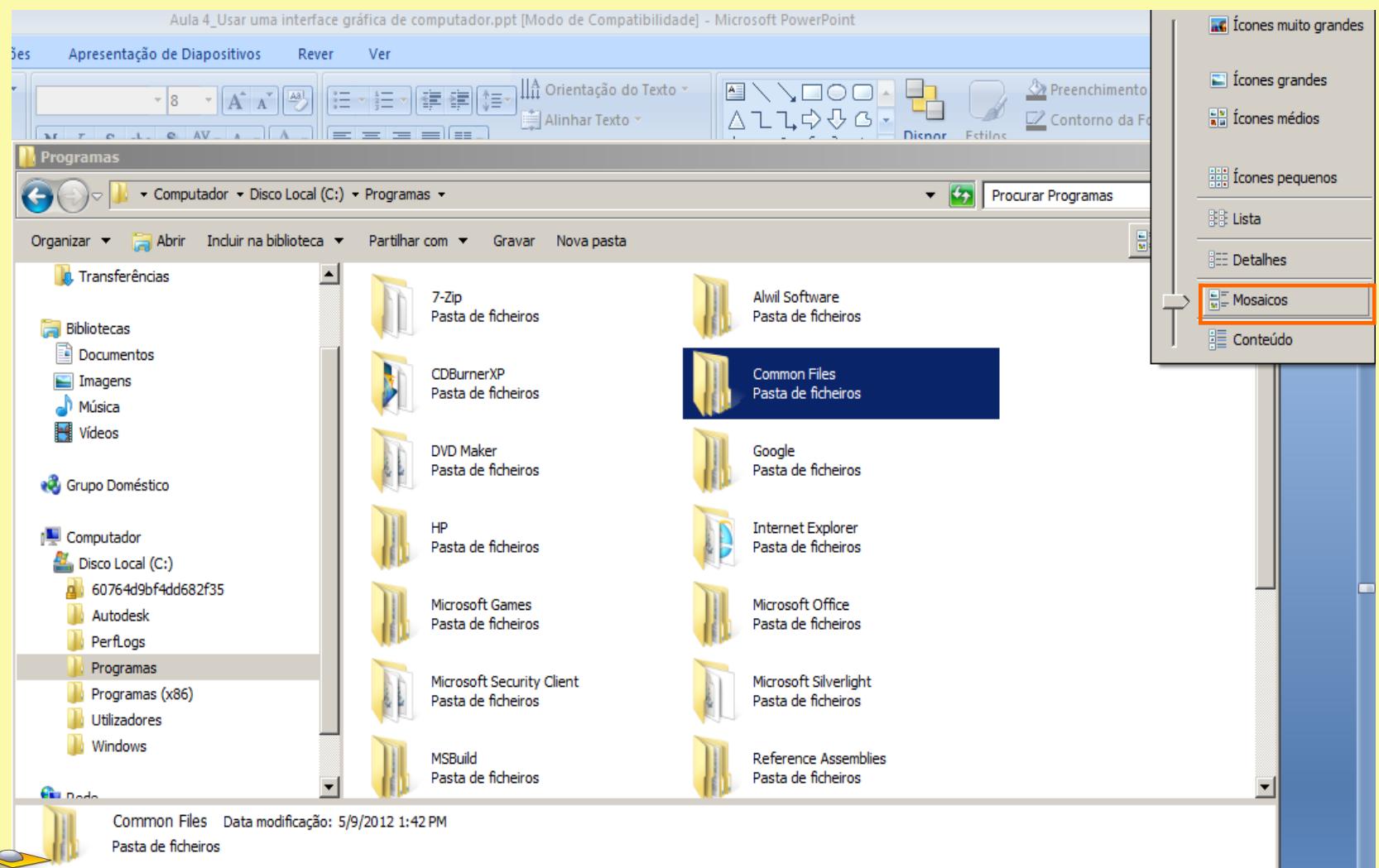
# Modos de Visualização



# Modos de Visualização



# Modos de Visualização



# Modos de Visualização



# *Comandos com ficheiros, pastas e atalhos*

**Alguns comandos com pastas, ficheiros e atalhos:**

- Renomear
- Eliminar
- Recuperar

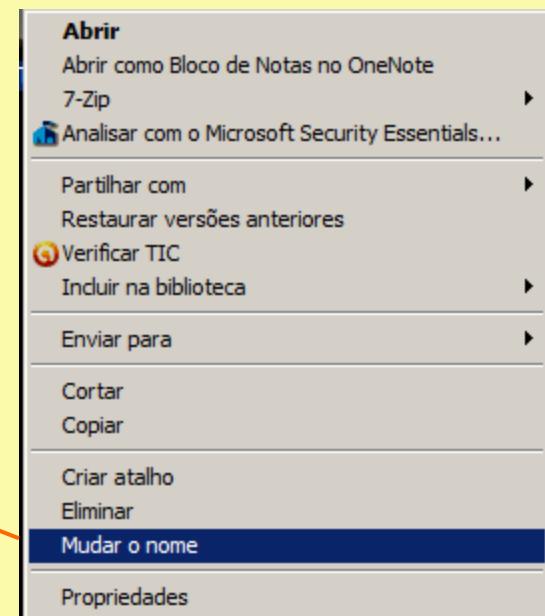
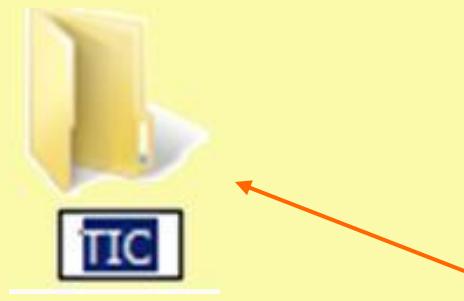
- Abrir e Fechar
- Selecionar
- Copiar
- Mover



# Comandos com ficheiros, pastas e atalhos

## ➤ Renomear pastas ou ficheiros:

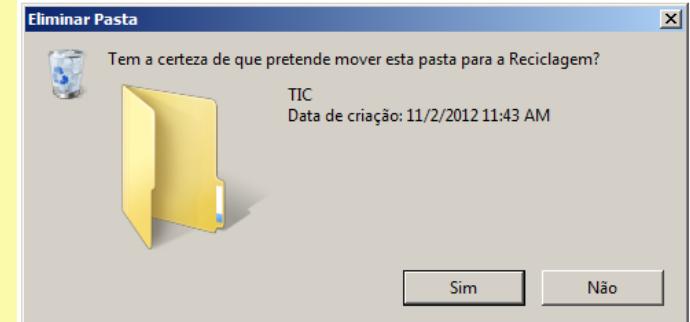
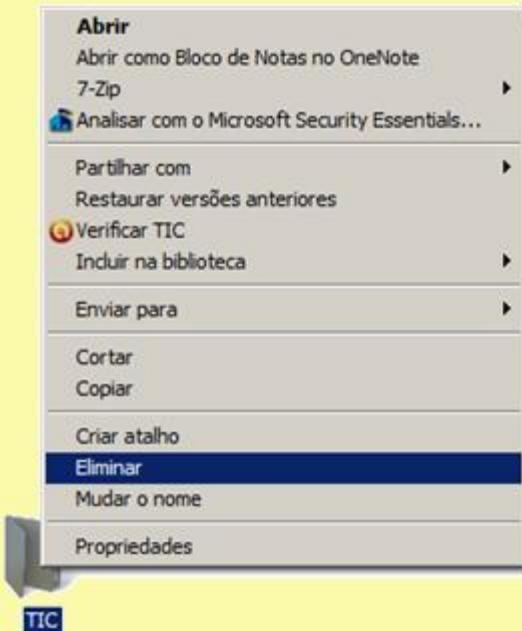
1. Clicar com o botão direito do rato sobre o objecto a que pretendes mudar o nome;
2. Seleccionar a opção “Mudar o nome” no menu de acesso rápido;
3. Escrever o novo nome.



# Comandos com ficheiros, pastas e atalhos

## ➤ Eliminar pastas ou ficheiros:

1. Clicar com o **botão direito** do rato sobre o objecto a eliminar;
2. Seleccionar no menu de acesso rápido a opção **Eliminar**;
3. Clicar sobre **Sim** para confirmar a eliminação.



# Comandos com ficheiros, pastas e atalhos

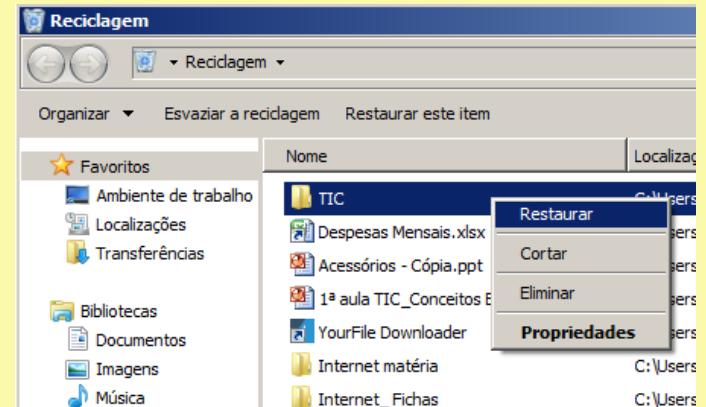
## ➤ Recuperar pastas e ficheiros:

1. Fazer duplo clique sobre



2. Seleccionar o objecto a recuperar;

3. Primir o **botão direito** do rato e seleccionar a **opção Restaurar**.



Ao recuperar um objecto (pasta ou ficheiro) ele vai para local de onde tinha sido eliminado.

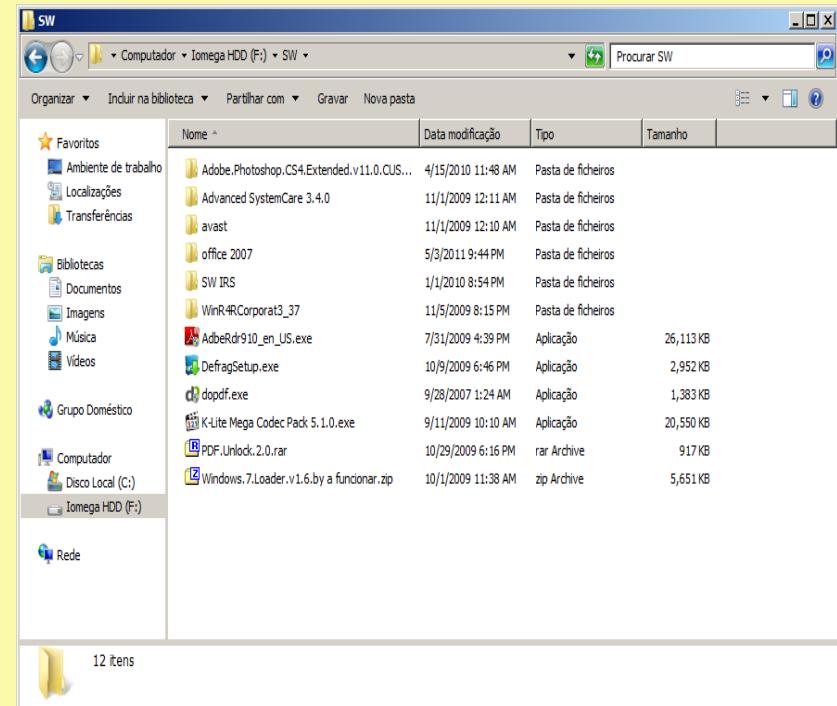
# Comandos com ficheiros, pastas e atalhos

► O Windows permite visualizar ficheiros e pastas de várias formas.

□ Numa janela do explorador do windows:

1. Abrir uma janela do **Explorador do Windows**;
2. Clicar sobre o objeto pretendido;
3. Escolher opção de visualização

**Detalhes.**

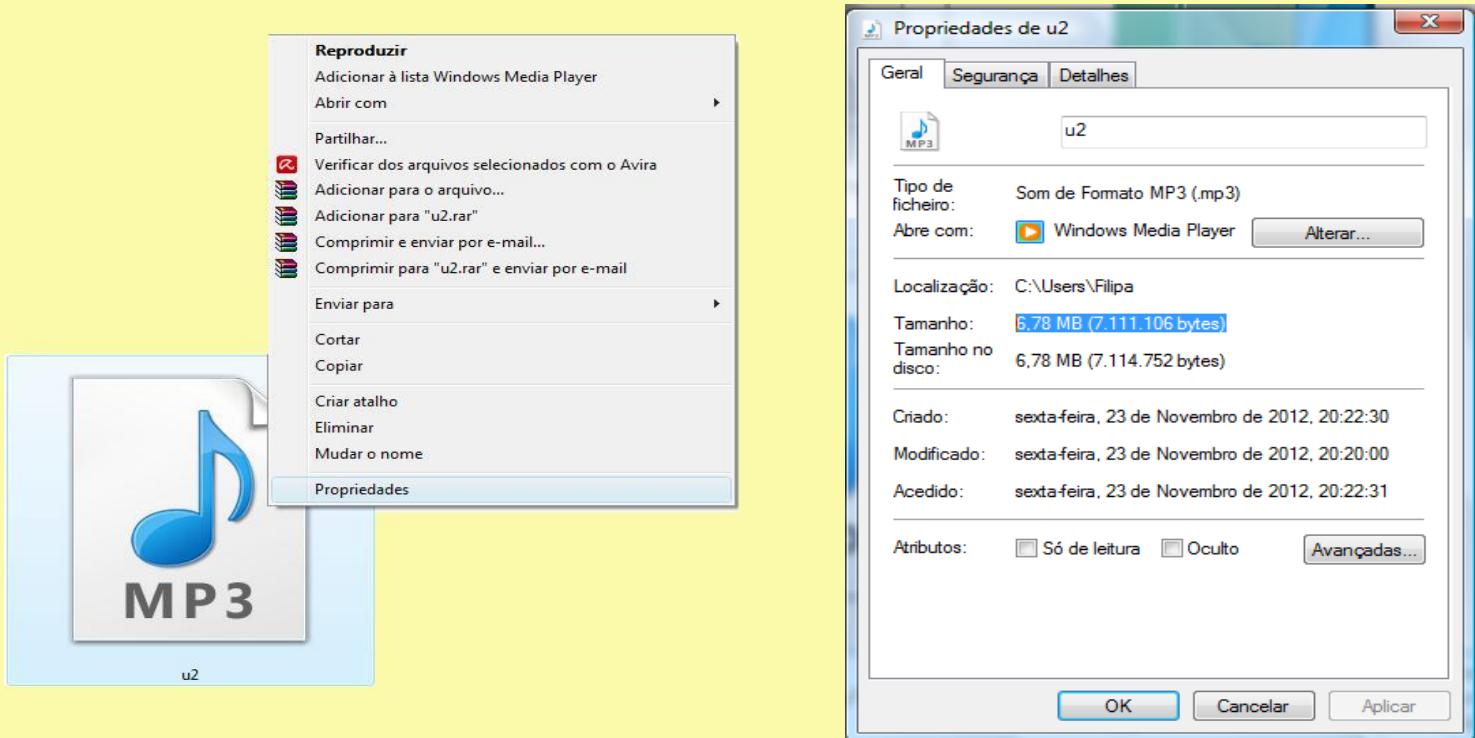


# Comandos com ficheiros, pastas e atalhos

- O Windows permite visualizar ficheiros e pastas de várias formas.
  - Diretamente sobre o objeto:

1. Clicar com o botão direito do rato em cima do objeto;

2. Clicar na opção propriedade do Menu rápido;



## Comandos com ficheiros, pastas e atalhos



# Ficha de Trabalho



[Correção da Ficha de Trabalho Parte Teórica](#)

[Correção da Ficha de Trabalho Parte Prática](#)